

# 6月入門者スケジュール

	月曜日 (Mon)			火曜日 (Tue)	
	Aスタジオ	Bスタジオ	Cスタジオ	Bスタジオ	Cスタジオ
11:00				11:15~12:15 エアリアルシルク レベル 1&2	
12:00				AYA	
13:00	12:45~13:45 ボール レベル 1&2 MOMO K	12:30~13:30 エアリアルフープ レベル 1 AYA		12:40~13:40 エアリアルヨガ AYA	13:30~14:30 ボール レベル 1&2 ELLES
14:00		14:00~15:00 ハンモックダンス レベル 1&2 AYA		14:00~15:00 エアリアルフープ レベル 1&2 AYA	14:40~15:45 ストレッチ入門 ELLES
15:00		15:30~16:30 エアリアルシルク レベル 1&2 AYA	15:00~16:00 柔軟ストレッチ MIKA		16:00~17:00 ボール レベル 1&2 akane ☆ platinum
16:00					
17:00					
18:00					
19:00	18:45~19:45 エアリアルシルク レベル 1 MIKA	19:15~20:15 ボール レベル 1&2 ELLES			19:30~20:30 ボール レベル 1 ELLES
20:00					
21:00					
22:00	21:30~22:30 エアリアルシルク レベル 1&2 MIKA				

	水曜日 (Wed)			木曜日 (Thu)		
	Aスタジオ	Bスタジオ	Cスタジオ	Aスタジオ	Bスタジオ	Cスタジオ
11:00						
12:00	11:30~12:30 ボール レベル 1&2 AKI					
13:00						
14:00				14:30~15:30 ボール レベル 1&2 MOMO K		
15:00					16:00~17:00 エアリアルフープ レベル 1&2 AYUKO	
16:00	15:45~16:45 リラクゼーション ストレッチ akane ☆ platinum					
17:00						
18:00						
19:00			18:45~19:45 ボール レベル 1&2 KUMI		19:30~20:30 エアリアルシルク レベル 1 SAYO	19:00~20:00 ボール レベル 1&2 AYUMI
20:00			20:15~21:15 ボール レベル 1 NISHIO	20:30~21:30 ボール レベル 1&2 SHIGEKO		
21:00			21:00~22:00 柔軟ストレッチ NISHIO			
22:00						

	金曜日 (Fri)			土曜日 (Sat)			日曜日 (Sun)		
	Aスタジオ	Bスタジオ	Cスタジオ	Aスタジオ	Bスタジオ	Cスタジオ	Aスタジオ	Bスタジオ	Cスタジオ
11:00					11:15~12:15 エアリアルシルク レベル 1&2 AYA		11:00~12:00 ボール レベル 1&2 KUMI	11:00~12:00 エアリアルフープ レベル 1 AKI	
12:00								12:15~13:15 エアリアルフープ レベル 1&2 AKI	
13:00		13:00~14:00 ハンモックダンス レベル 1 AYA	13:30~14:30 ボール レベル 1 SHIGEKO						
14:00				14:30~15:30 エアリアルシルク レベル 1&2 AYA	14:40~15:45 ストレッチ入門 ELLES		14:00~15:00 ボール レベル 1 NISHIO	13:40~14:40 講・前後 開即集中演習 オールレベル AKI	13:45~14:45 ボール レベル 1 AYA
15:00									15:00~16:00 エアリアルシルク レベル 1&2 AYA
16:00						16:00~17:00 ボール レベル 1&2 ELLES			
17:00							16:30~17:30 ボール レベル 1&2 ELLES	16:45~17:45 アクロバット基礎 入門・初級 TOMONORI	16:00~17:00 柔軟ストレッチ MIKA
18:00				17:30~18:30 エアリアルシルク レベル 1&2 AYUKO					
19:00				19:00~20:00 エアリアルシルク レベル 1 MIKA	18:45~19:45 ボール レベル 1&2 ELLES				
20:00						19:45~20:45 エアリアルシルク レベル 1&2 KOZUE			
21:00									
22:00									